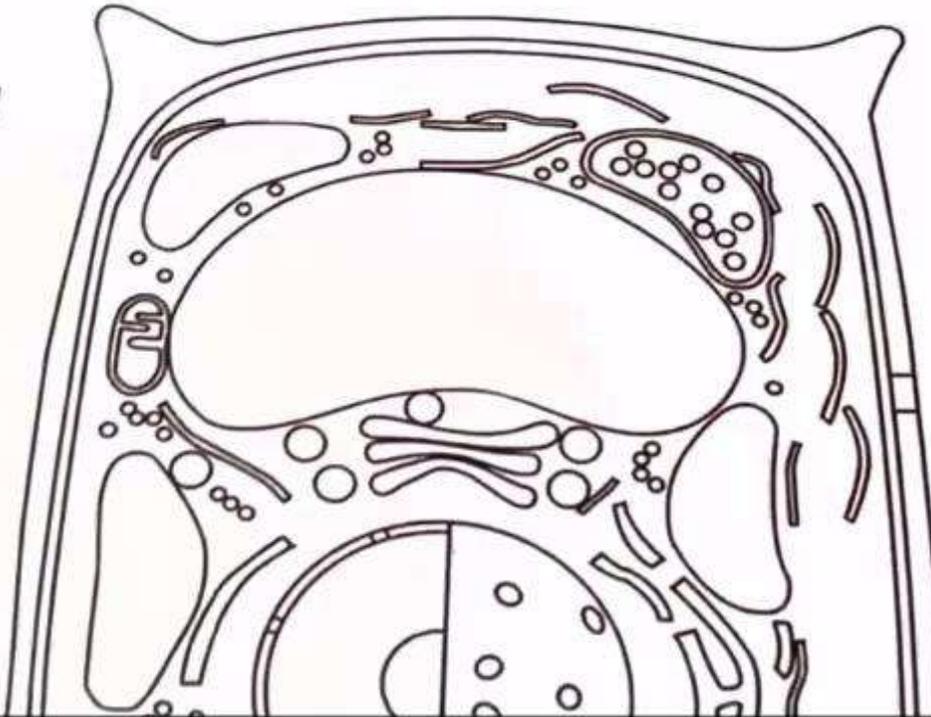


# COLOR AND MAKE IT LIVE

Plant cell composition



## «Мастер-класс»

28.02.2019

**Тема:**

**Применение дополненной реальности  
в образовательном процессе**

*«Образовательная парадигма сдвигается в сторону использования моделей онлайн-обучения, смешанного обучения»  
Кондаков Александр Михайлович*



**Докладчик:**

**Лавлинский Максим Викторович,**  
учитель информатики МАОУ г. Иркутска Лицей ИГУ,  
e-mail: [LavlinskiMV@mail.ru](mailto:LavlinskiMV@mail.ru)

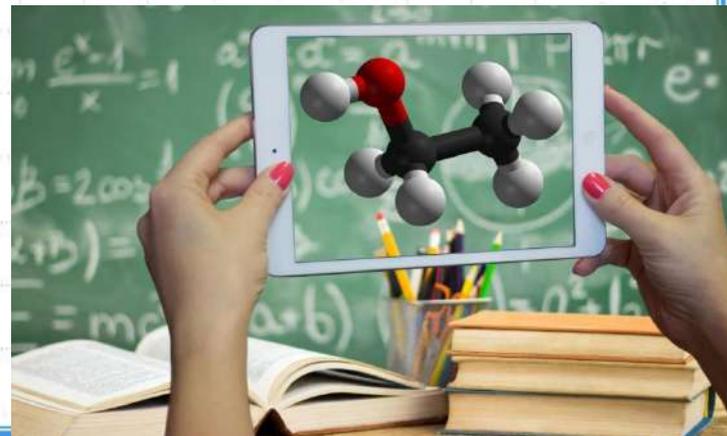
**Дополненная реальность** — это совмещение на экране двух изначально независимых пространств: мира реальных объектов вокруг человека и виртуального мира, созданного средствами компьютерной графики.

Эта интерактивная технология дает пользователю возможность наложить специальные компьютерные 2D и 3D объекты поверх изображения с видеокамеры и, таким образом, "дополнить" реальность.

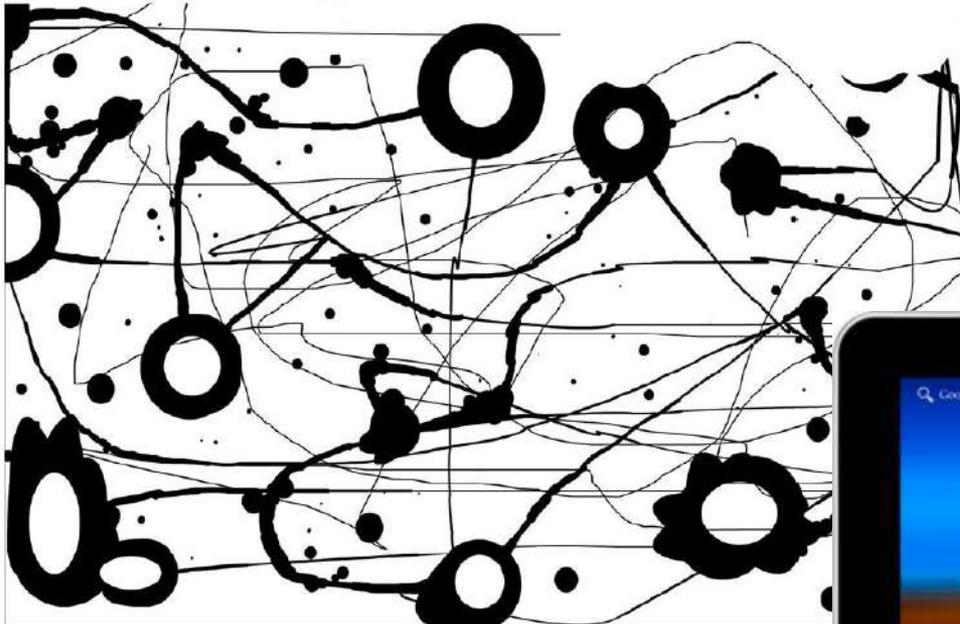
Основа технологии дополненной реальности — это система **оптического трекинга**.

Для работы системы необходимы:

- Метки/маркеры
- Камера
- Программное обеспечение



 AUGMENT

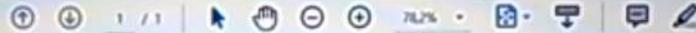


AUGMENT

2:06



# AUGMENT



## AUGMENT



3D



Избранное

Просмотр 3D

Базовые знания

Создать маркер

Добавить моде...

Подсветка

Вращать

Расп



0:46

Bluetooth, Signal, Wi-Fi, 53%



Augment



DU RECORDER

# Образовательный потенциал

Пространственное мышление

Развитие моторики

Физические явления

Химические реакции

Учебная литература с AR-маркерами

Выставки мировых музеев

