

Самостоятельная работа по теме: «Процедуры»

1. При помощи какого служебного слова можно создать процедуру в языке программирования C++? (Ответ запишите без пробелов и в нижнем регистре)

2. Укажите пропущенное слово:
«Процедура – _____ алгоритм, который выполняет некоторые действия». (Ответ запишите без пробелов и в нижнем регистре)

3. Как называются переменные, которые объявлены в теле процедуры?

- a) Глобальные переменные
- b) Локальные переменные
- c) Аргументы
- d) Параметры

4. Как называются данные, изменяющие работу процедуры?

- a) Глобальные переменные
- b) Локальные переменные
- c) Аргументы
- d) Параметры

5. Как называются значения параметра?

- a) Глобальные переменные
- b) Локальные переменные
- c) Аргументы
- d) Параметры

6. При помощи какого символа задаются изменяемые параметры в процедурах c++?

7. Что будет выведено на экран при запуске приведённой ниже программы?

```
#include <iostream>
using namespace std;
void A( int n )
{
    int k;
    k = 128;
    while ( k > 0 )
    {
        cout << n / k;
        n = n % k;
        k = k / 2;
    }
}
main()
{
    A ( 120 );
}
```

8. При каком наибольшем значении параметра процедуры, приведенная в задании 7 программа будет работать верно?

9. Переведите в римскую систему счисления число 3777. (Ответ запишите без пробелов и в верхнем регистре)

10. Согласны ли Вы с утверждением:
«В программе может быть только одна процедура»

- a) Да
- b) Нет

11. Согласны ли Вы с утверждением:
«В момент вызова процедура должна уже быть известна»

- a) Да
- b) Нет

12. Что будет выведено на экран при запуске приведённой ниже программы?

```
#include <iostream>
using namespace std;
void ss(int x, int n) {
    if (x<0) {
        cout<<"-";
        x=(-1)*x;
    }
    if (x==0) cout<<"0";
    int x1=x, p=1, d;
    while (x1>0){
        p=p*n;
        x1=x1/n;
    }
    p=p/n;
    while (p>0){
        d=x/p;
        if (d<10) cout<<d;
        else
            cout<<char(int('A')+d-10);
        x=x%p;
        p=p/n;
    }
}
int main(){
    ss(123, 32);
}
```

13. Ниже приведена блок-схема процедуры. Что будет выведено на экран при аргументе процедуры равном (-35)?

