

Темы учебно-исследовательских работ 2021-2022 учебный год

1. Алгоритмы в нашей жизни
2. Игры, тесты, кроссворды в MS Office
3. Информатика и число Пи
4. Информационное и математическое моделирование экономических процессов
5. Клавиатура - почему не по алфавиту?
6. Компьютерная графика (Photoshop, GIMP, Inkscape)
7. Конструирование в среде графического редактора Paint
8. Метод Монте-Карло
9. Оптимизация
10. Основы программирования в Delphi
11. Применение электронных таблиц в естественных науках
12. Проектирование баз данных (OpenOffice, MS Access, Delphi)
13. Проекты по робототехнике
14. Редкие системы счисления: особенности и сравнение с традиционными
15. Решение задач с помощью электронных таблиц
16. Решение математических задач при помощи языка программирования (Расчет значений функции, решение уравнений, решение неравенства, нахождение НОД и НОК, генерирование числовых множеств (простые числа, числа Фибоначчи))
17. Решение уравнений и неравенств при помощи программирования
18. Роль компьютерных игр в жизни учащихся
19. Современные накопители информации
20. Создание GIF-анимации с помощью растровых графических редакторов
21. Создание Web-страниц (HTML, CSS, JavaScript)
22. Создание интерактивных кроссвордов с помощью электронных таблиц
23. Создание интерактивных презентаций в среде OpenOffice/MS Office 2010 (+ Visual Basic for Applications)
24. Создание приложений для мобильных устройств (Android)
25. Создание электронных таблиц в среде OpenOffice.org/MS Office 2010 (+ Visual Basic for Applications)
26. Статистические расчеты
27. Трёхмерная компьютерная графика (КОМПАС 3D LT, Blender)
28. Численное интегрирование